

# NVIDIA 3D Vision в проекте «Марс-500» ≡ !

3 июня 2010

Технология создания стереоскопического изображения NVIDIA 3D Vision будет использоваться участниками проекта «Марс-500» для полного погружения в виртуальную реальность межпланетной экспедиции.

3-го июня стартует самый длительный этап проекта «Марс-500» – международного эксперимента по имитации пилотируемого полета на Красную планету. Ровно 520 дней проведут участники международного экипажа (Россия, Франция, Италия, Китай) в абсолютной изоляции в экспериментальном комплексе, имитирующем космический корабль.

Основная цель проекта — собрать данные о здоровье членов команды и их работоспособности, симулировав ключевые особенности пилотируемого полёта на Марс: высокую длительность, изоляцию, автономность, необычные условия связи с Землей, ограниченность расходуемых ресурсов и т.д. В конечном счете ученым важно определить, реален ли такой полёт в принципе, исходя из возможностей человеческого организма. Технология создания стереоскопического изображения NVIDIA 3D Vision будет способствовать максимально глубокому погружению виртуальных астронавтов в «марсианские реалии» и эффективной разгрузке во вне рабочее время.



Технология NVIDIA была выбрана как лучшее на сегодняшний день решение для реализации стерео на персональных системах. Все 6 членов экипажа возьмут в полет 3D Vision Ready ноутбуки вместе с активными беспроводными 3D очками NVIDIA.

При отсутствии в данный момент образцов конкретной техники, с помощью которой будет осуществляться высадка и освоение других планет, виртуальная 3D реальность поможет смоделировать физические параметры среды Красной планеты: гравитацию, освещенность, запыленность и др. Кроме того, стереотехнологии NVIDIA планируется активно использовать для формирования необходимой психологической атмосферы при выполнении членами команды ключевых операций полета: посадки, взлета, работы на поверхности планеты и т.д.

Глубина и качество стереоэффектов 3D Vision призваны обеспечить необходимый уровень психофизической напряженности и необходимый эффект присутствия в условиях новой, необычной, внешней среды. Ожидается, что 3D решение NVIDIA позволит виртуальным космонавтам по-настоящему прочувствовать виртуальную реальность Красной планеты.



На сайте NVIDIA создан специальный [раздел](#), где уже в ближайшее время будут доступны фотогалереи 3D фотографий, сделанных участниками проекта.

Информация предоставлена российским представительством компании NVIDIA.

[3D Stereo](#), [3D Vision](#), [NVIDIA](#)

«[NVIDIA](#)»  
[Максим Сергеев](#)