



## Astronautas se pasean y juegan por los crateres de Marte

Por Agencias / Martes 15 de Febrero de 2011

*Gracias a un simulador virtual, los profesionales de la Agencia Espacial Europea, pudieron recrear una visita al planeta rojo. El entrenamiento, tiene como objetivo detectar los problemas psicologicos y tecnicos que se pueden vivir en el espacio marciano.*



Imagen de la escenografia de Marte.

computadores.

**El terreno ficticio consta de 10 metros de largo y 6 metros de profundidad, esta cubierto de arena rojiza** y fue construido para parecerse a la superficie de un antiguo lago lleno de sedimentos, lugar donde el año 2004 aterrizo el **robot Rover Spirit** de la NASA, el cual encontro datos de la historia humeda del planeta.

"El equipo esta muy motivado y funcionando muy bien", dijo a la BBC la directora del proyecto, Jennifer Ngo-Anh, quien ademas anadio que **"la comunidad cientifica esta muy satisfecha con la calidad"** de esta iniciativa y los resultados obtenidos hasta ahora.

La segunda etapa de esta expedicion sera trabajar con vehiculos robotizados en la superficie de Marte, lo que les podria ayudar en futuras misiones. Para su trabajo en el espacio recreado, los astronautas han utilizado los **trajes espaciales "Russian Orlan"**, los mismos que se pueden ver en la fotografia de su paseo al plato, con el fin de que se adapten a su peso.

El grupo tiene programada **dos salidas mas al set marciano para el dia 23 de febrero**, dia en el que la nave sera lanzada de nuevo a la orbita y se acoplara a la nave nodriza al dia siguiente. Y no sera hasta **el 1 de marzo, cuando la tripulacion abandone la orbita ficticia** y ponga rumbo a la Tierra, donde llegara a principios de noviembre. Todo sin moverse de sus escritorios en la ESA.

[\[Cerrar\]](#)